|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 주차 | 18주차 | **기간** | 2021.6.28~ 2021.7.4 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 건물 및 나무 배치 수정  조명 수정 | | | | |

<상세 수행내용>

도로와 건물 사이 간격 늘림

건물 배치 후 도로 수정 시 어색한 부분 완화

조명 색상 및 도로와 터레인 메테리얼 색상 수정

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 피자가게 건물이 도로에 생성 | | |
| **해결방안** | 건물과 도로 간 간격 조정 | | |
| **다음주차** | 19주차 | **다음기간** | 2021.7.5 ~ 2021.7.11 |
| **다음주 할일** | 피자가게 건물 배치 수정  플레이어 에셋 수정  아이템 사용 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |